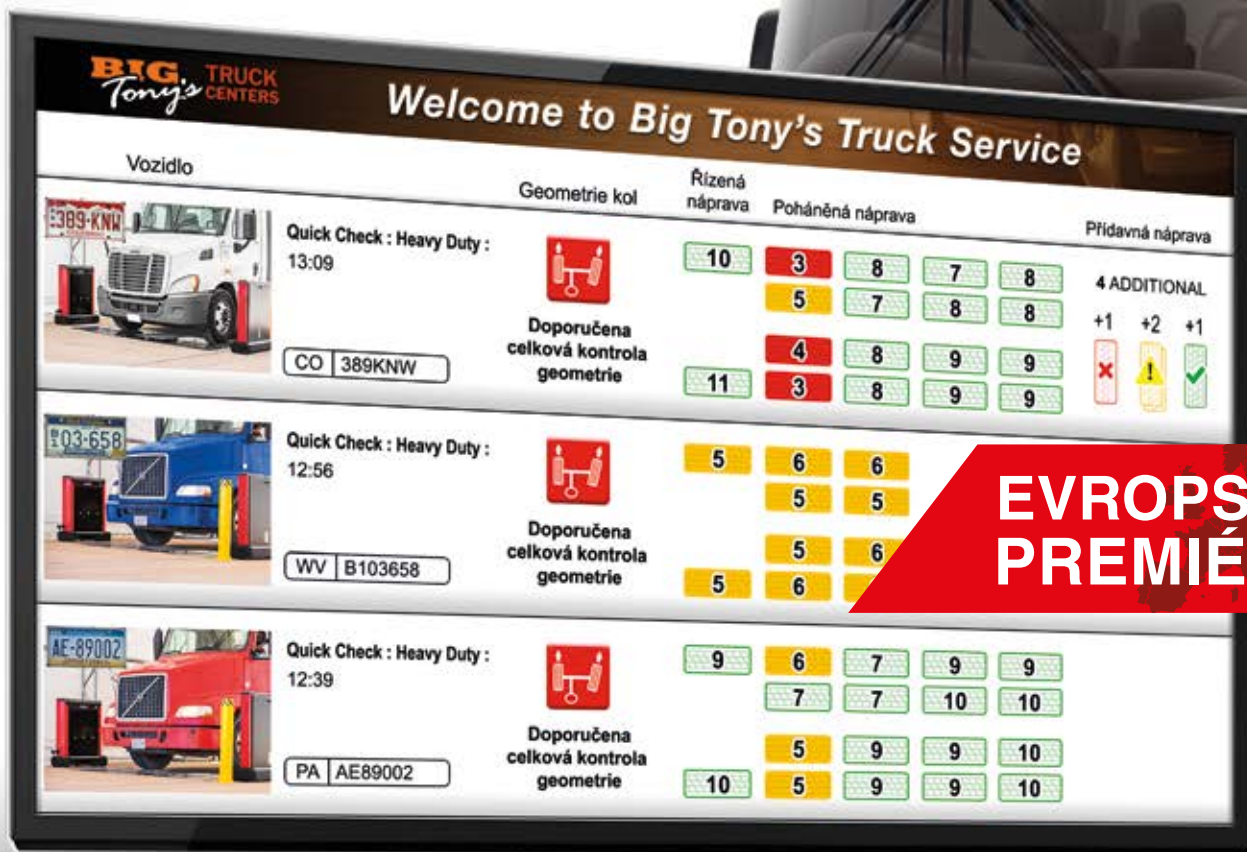


#Pod kontrolou

- ✓ Potřebujete mít flotilu Vašich vozidel pod kontrolou?
- ✓ Chcete mít data o technickém stavu Vaší flotily přehledně a v reálném čase?
- ✓ Potřebujete zařízení, které srozumitelně, snadno a rychle analyzuje problém a zároveň nabízí řešení?

Nabízíme ucelený systém profesionální péče o kola a podvozkové části komerčních vozidel (nákladních vozidel, přípojné techniky a autobusů) od výrobce Hunter Engineering Company.

Management naměřených dat v reálném čase

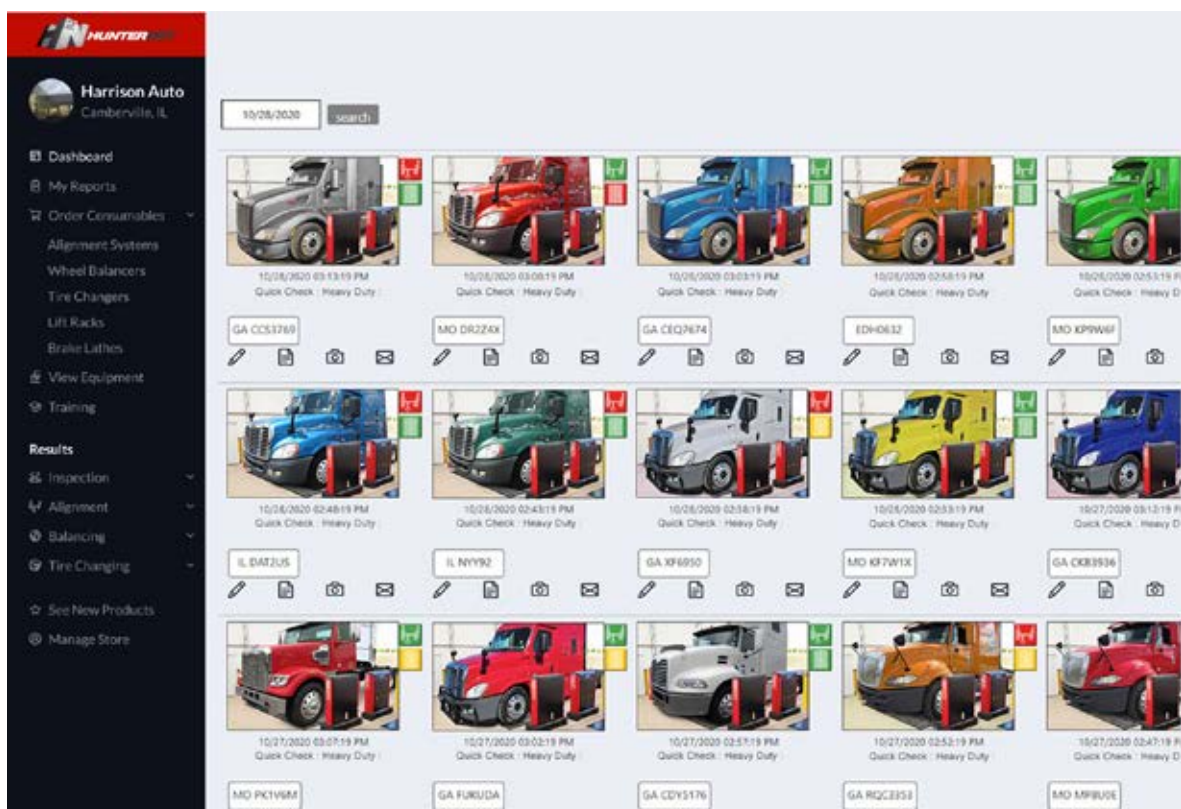


Spojte i Vy svoji budoucnost s revolučními technologiemi průmyslu 4.0!

Společnost Hunter Engineering Company – světový leader v oblasti technologie pro kontrolu, měření a seřízení podvozkových částí a kol vozidel – uvádí prostřednictvím svého výhradního partnera v České republice – společnosti AD TECHNIK, s.r.o. unikátní technologický koncept péče o kola a podvozky nákladních vozidel, přípojné techniky a autobusů.

Vše funguje jako ucelený systém, stejně tak i jako autonomní zařízení pro každou pracovní operaci samostatně.

- ✓ ***Kontinuální měření dezénů pneumatik***
- ✓ ***Kontinuální měření geometrie podvozků vozidel***
- ✓ ***Diagnostika vibrací kol + optimalizace dvojmontáží + vyvážení kol***
- ✓ ***Stroje pro montáž a demontáž pneumatik s vysokou produktivitou***
- ✓ ***Precizní seřízení geometrie kol a podvozkových částí v krátkém čase***
- ✓ ***Management naměřených dat pro efektivní správu vozového parku***



HUNTER Quick Tread HD



Měření dezénů pneumatik zcela bezkontaktní technologií a bez nutnosti zastavení vozidla HUNTER Quick Tread HD.

Ve stejném kroku s měřením dezénů pneumatik jsou změřeny základní parametry geometrie kol a podvozku – stále zcela bezkontaktní technologií a bez nutnosti zastavení vozidla HUNTER Quick Check HD.

HUNTER Quick Check HD



HUNTER WinAlign HD

Technologie pro přesné měření a seřízení až 3 náprav současně HUNTER WinAlign HD



HUNTER TCX635 HD

Profesionální montážní stroj s vysokou produktivitou



HUNTER HD Elite

Vyvažování a optimalizace dvojmontáží kol

